

CAMPO DE VOLUNTARIADO "XUVENTUDE É CAMIÑO"

(PALAS DE REI – LUGO)

FECHAS	EDADES	ÁMBITO	MODALIDAD	PLAZAS
12-23/08/2025	18-30	Internacional	Dinamización	15

LOCALIZACIÓN

Palas de Rei es un municipio del interior de la provincia de Lugo. Dista unos 30 km de la capital de lucense y a 65 km de la capital gallega, Santiago de Compostela.



Desde el principio de los tiempos se ha relacionado con el paso de las personas y su atención. Esa hospitalidad sigue estando presente a través del

paso de miles de peregrinos que recorren el Camino de Santiago. Este factor dinamizador nos permite ver las huellas a lo largo del tiempo, desde restos medievales (castillo de Pambre) hasta ejemplos de la cultura románica como los Pazos de Ulloa o el sepulcro de los Caballeros de Santiago.

DESCRIPCIÓN DEL CAMPO

Acciones principales:

- Guardias del camino: actividad que se realiza en bicicleta donde los voluntarios darán todo tipo de información a los peregrinos: siguiente etapa, apoyo y ánimo etc.
- En camino: campañas de dinamización que harán los voluntarios y voluntarias.
- Acondicionamiento de senderos en el entorno del Camino.
- Actuaciones dinamizadoras del Camino en el entorno del Área de los Albergues de Peregrinos de Chacotes: consistente en la organización de actividades dinamizadoras para los peregrinos (charlas, coloquios, obradoiros...).



- Aprendizaje sobre la Agenda 2030, creación de catálogos, y medidas y propuestas al Ayuntamiento.
- Diseño de una revista digital sobre el campo de voluntariado. Creación de un podcast sobre el Camino de Santiago en Palas de Rey

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

- Descubrimiento de Palas de Rei. Nos pondremos al día a través de una clase magistral ofrecida por el responsable de turismo del ayuntamiento.
- Ruta Vilar de Donas: visitaremos la espectacular Tumba de los Caballeros de Santiago.
- Etapa a pie del tramo de Palas de Rei a Melide.
- Visita a Lugo: una tarde entera en la ciudad romana mejor conservada de Galicia.
- Escalada en rocódromo.
- Kayak en Monterroso.
- Tarde deportiva con béisbol, rugby y goalball.
- Palacross: competición deportiva de orientación a cargo de Palas de Rei.
- Competición coas pistolas de láser nocturnas.
- Piscina.
- Ruta del castillo de Pambre.
- Torrentes del Mácara.



- Veladas nocturnas.

El campo se dará por concluido el último día después del desayuno.

CÓMO LLEGAR

Por carretera, desde A Coruña, se puede viajar con la empresa www.arriva.gal y desde Santiago de Compostela o desde Lugo con www.monbus.es.

La estación de tren de Teixeira, en Curtis, dispone de conexiones diarias desde A Coruña y Lugo. Luego, desde Teixeira hasta Palas se puede viajar por carretera con arriva.gal

La línea de bus que conecta los aeropuertos de Alvedro (A Coruña) y Lavacolla (Santiago de Compostela) con sus estaciones de bus y de ferrocarril son www.autoscalpita.com y www.tussa.org respectivamente.

ALOJAMIENTO

El alojamiento será en el Albergue Municipal de Palas de Rei, y la manutención será en las instalaciones del campamento juvenil de Os Chacotes.

INCORPORACIÓN, PUNTO DE ENCUENTRO

El primer día a partir de las 16.00 h y hasta as 19.00 h, en el campamento juvenil de Os Chacotes.



CUOTA

CIENTO DIEZ (110 €) euros

Que incluye?: Los gastos de manutención, alojamiento y los derivados de las actividades propias de los campos y un seguro de accidentes y de responsabilidad civil.

No incluye: Los gastos ocasionados por el traslado (ida y vuelta) hasta el lugar de la actividad.

DEVOLUCIÓN DE LA CUOTA

Circunstancias que dan derecho a la devolución de cuota:

- Anulación de la actividad o no prestación del servicio por causas no imputables a la persona interesada.
- Ingreso hospitalario o causa médica grave que afecte a la persona participante y le impida incorporarse al campo, que deberá acreditarse con informes médicos y/o del hospital en que esté ingresada.
- Fallecimiento o enfermedad grave de un familiar hasta el 2º grado. Esta causa debe estar acreditada con informes médicos y/o del hospital donde esté ingresado el familiar, o con el certificado de defunción, en su caso.
- Abandono de la actividad por cualquiera de los motivos recogidos en la letra b), siempre y cuando no haya transcurrido más del 50% de los días de duración del campo.

QUE TRAER

- Útiles de aseo (neceser completo) y toalla de ducha
- Saco de dormir y mochila para las rutas
- Calzado cómodo para montaña y calzado deportivo
- Ropa: de deporte (sudaderas), de baño (traje de baño, toalla, chanquetas...), de abrigo (ropa idónea para poder realizar el trabajo en el caso de lluvia o frío), de agua (chubasquero), de trabajo (guantes, gorro)





DOCUMENTACIÓN

Todas las personas participantes deberán llevar su documento de identidad y la tarjeta sanitaria.

SEGURO

Todas las personas participantes disponen de un seguro que cubre los accidentes que se puedan producir durante la actividad y la responsabilidad civil que de ellos se pueda derivar.

CONTACTO

Dirección General de Juventud:
camposdevoluntariado.xuventude@xunta.gal

INFORMACIÓN ADICIONAL

xuventude.xunta.es Portal de la Dirección General de Juventud de la Xunta de Galicia, con toda la información sobre campos de voluntariado, ocio y tiempo libre, actividades, formación...

@xuventudegalicia Redes sociales de la Dirección General de Juventud.

turgalicia.es Portal de información turística de Galicia.