



CAMPO DE VOLUNTARIADO "SENDEIROS DA BIOSFERA" (ARANGA - A CORUÑA)

FECHAS	EDADES	ÁMBITO	MODALIDAD	PLAZAS
03-14/08/2024	18-30	Estatal	Medioambiental	15

LOCALIZACIÓN



El municipio de Aranga forma parte, junto con otros municipios de la Reserva de la Biosfera Mariñas Coruñesas y Tierras del Mandeo. Buena parte del recorrido de este río discurre por este municipio, y también otros ríos de importancia como el Camba.

En la actualidad, siendo parte de la Reserva, cobra especial importancia el cuidado del medio ambiente, el mantenimiento de las infraestructuras orientadas al turismo que busca la tranquilidad del medio rural y reconectar con la naturaleza. En este sentido, Aranga cuenta con varios senderos y zonas de recreo en la orilla del Mandeo especialmente hermosos, que añaden además del encanto del río, elementos etnográficos destacados; molinos, fuentes y puentes salpican estos senderos.

DESCRIPCIÓN DEL CAMPO

La propuesta de intervención se centra en la conservación y mejora de las áreas recreativas del entorno del Mandeo en el municipio de Aranga. Las actuaciones pueden clasificarse en tres grupos en función de su finalidad:

Conservación de la biodiversidad:

- Señalizar el sendero que discurre por Ponte Aranga, delimitándolo con carteles de madera pirogravada, para concienciar a las personas que lo

utilizan, de la importancia de no salirse de la ruta señalizada.

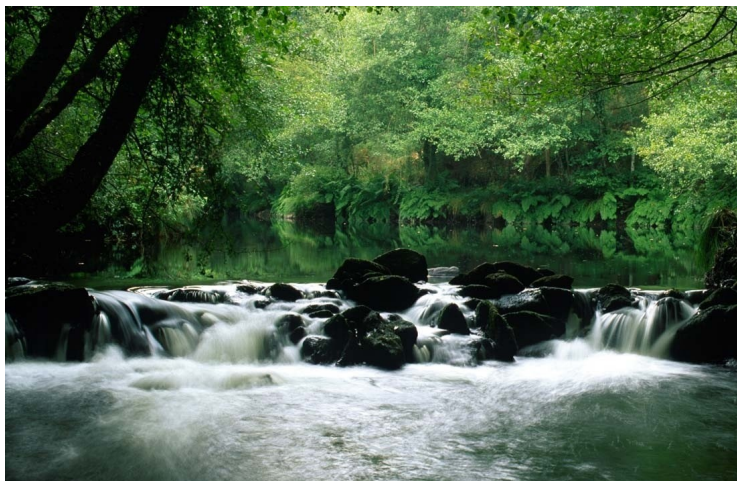
- Hacer alcorques en los árboles o arbustos nuevos. Se trata de un agujero cavado al pie del árbol, que después se rellena con materia vegetal (corteza del propio árbol) que a la vez que le aporta nutrientes sirve de protección.
- Replantación de árboles autóctonos: robles

y castaños principalmente.

- Limpieza del río y su entorno: principalmente residuos plásticos y basura de la orilla y del cauce del río. Retirada de ramas deterioradas.

Mantenimiento de infraestructuras

- Lijado y barnizado de sus elementos de madera: barandas, puentes y merenderos para su conservación.
- Limpieza del suelo del entorno del moplino, adecuando un camino alrededor, haciéndolo así accesible.





- Limpieza de las paredes y otras estructuras, retirando hiedras y otras plantas, así como elementos sueltos del propio molino.

Divulgación y puesta en valor

- Elaboración de un vídeo divulgativo, dando a conocer las actuaciones realizadas y el rico patrimonio natural y cultural del municipio de Aranga, destacando la importancia de la conservación de zonas únicas para la biodiversidad y de otros elementos (castros, mámoas y fuentes) de relevancia en el municipio.

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

- Talleres:
 - de cestería
 - de música y baile tradicional
 - de pirogravado
 - de personalización de ropa
- Yincana de orientación por Aranga
- Excursiones a Santiago de Compostela, a Betanzos, a Sobrado dos Monxes, a las Fragas do Eume y a la Costa de Dexo-Mera
- Actividades náuticas en la playa: kayak y paddle surf

NOTA: estas actividades complementarias son orientativas y estarán sujetas a las modificaciones derivadas del propio desarrollo del campo.



ALOJAMIENTO Y MANUTENCIÓN

El alojamiento del campo de voluntariado será en el Albergue del Centro Etnográfico Río Mandeo (Teixeiro).

INCORPORACIÓN, PUNTO DE ENCUENTRO

El primer día en el lugar de alojamiento.

COMO LLEGAR

En tren:

La estación de ferrocarril de Teixeira dispone de conexiones diarias con A Coruña, Lugo, Ferrol y Betanzos; y también hacia Madrid y Barcelona.

En autobús:

Desde Santiago a Teixeira: Arriva (www.arriva.es)

CUOTA

CIENTO DIEZ (110€) euros

DEVOLUCIÓN DE LA CUOTA

Circunstancias que dan derecho a la devolución de cuota:

- a) Anulación de la actividad o no prestación del servicio por causas no imputables a la persona interesada.
- b) Ingreso hospitalario o causa médica grave que afecte a la persona interesada y le impida incorporarse al campo. Deberá acreditarse con informes médicos y/o del hospital en que esté ingresada.
- c) Fallecimiento o enfermedad grave de un familiar hasta el 2º grado. Esta causa debe estar acreditada con informes médicos y/o del hospital donde esté ingresado el familiar, o con el certificado de defunción, en su caso.
- d) Abandono de la actividad por cualquiera de los motivos recogidos en la letra b), siempre y cuando no haya transcurrido más del 50% de los días de duración del campo.

QUE TRAER

- Útiles de aseo y toalla de ducha
- Saco de dormir, esterilla y mochila para rutas y salidas
- Calzado cómodo para montaña y calzado deportivo
- Ropa: de deporte (sudaderas), de baño (bañador, toalla, chanclas, gorro de baño...), de abrigo (ropa adecuada para poder realizar el trabajo en el caso de lluvia o frío), de agua (chubasquero), de trabajo (guantes, gorro, calzado cómodo, botas de montaña...)
- Medicamentos en caso de tratamiento

DOCUMENTACIÓN

Todas las personas participantes deberán llevar su documento de identidad y la tarjeta sanitaria.



SEGURO

Todas las personas participantes disponen de un seguro que cubre los accidentes que se puedan producir durante la actividad y la responsabilidad civil que de ellos se pueda derivar.

CONTACTO

Dirección General de Juventud, Participación y Voluntariado: camposdevoluntariado.xuventude@xunta.gal

INFORMACIÓN ADICIONAL

xuventude.xunta.es Portal de la Dirección General de Juventud, Participación y Voluntariado de la Xunta de Galicia con toda la información sobre campos de voluntariado, ocio y tiempo libre, actividades, formación...

@xuventudegalicia Redes sociales de la Dirección General de Juventud, Participación y Voluntariado

turgalicia.es Portal de información turística de Galicia*

