

YACIMIENTO ARQUEOLÓGICO DE MÉRIDA SVEX05

LOCALIDAD: Mérida (Badajoz)

FECHA INICIO: 31 julio 2024 **FECHA FIN:** 14 agosto 2024

PLAZAS: 15

TIPO: NACIONAL

EDAD: 18-30 años

MODALIDAD: Excavación Arqueológica



Mérida, capital de la Comunidad Autónoma de Extremadura, situada al SO de España, fue fundada por el emperador romano Augusto en el año 25 a.C. Inmediatamente después, en el 16 a.C., Mérida, *Augusta Emerita*, fue nombrada capital de la Provincia Lusitania y, a finales del s.III, capital de la *Diocesis Hispaniarum* que por entonces englobaba toda la Península Ibérica y parte de norte de África. Fue también capital con los suevos y visigodos, además de una ciudad de primer orden en época islámica. Su espectacular historia de más de 21 siglos y el magnífico estado de conservación de los monumentos hizo que fuera declarada, en 1993, Patrimonio de la Humanidad por la UNESCO. Entre sus principales monumentos destaca el puente romano sobre el río Guadiana, de casi 800 m de longitud, el templo “de Diana” que presidiría el Foro de la ciudad, el acueducto de Los Milagros, el Anfiteatro, la Alcazaba árabe y, por supuesto, el icónico teatro romano de Mérida, construido en el año 16-15 a.C., en el que, desde 1933, se celebra el Festival Internacional de Teatro Clásico de Mérida, probablemente el evento cultural más importante de España en la actualidad.

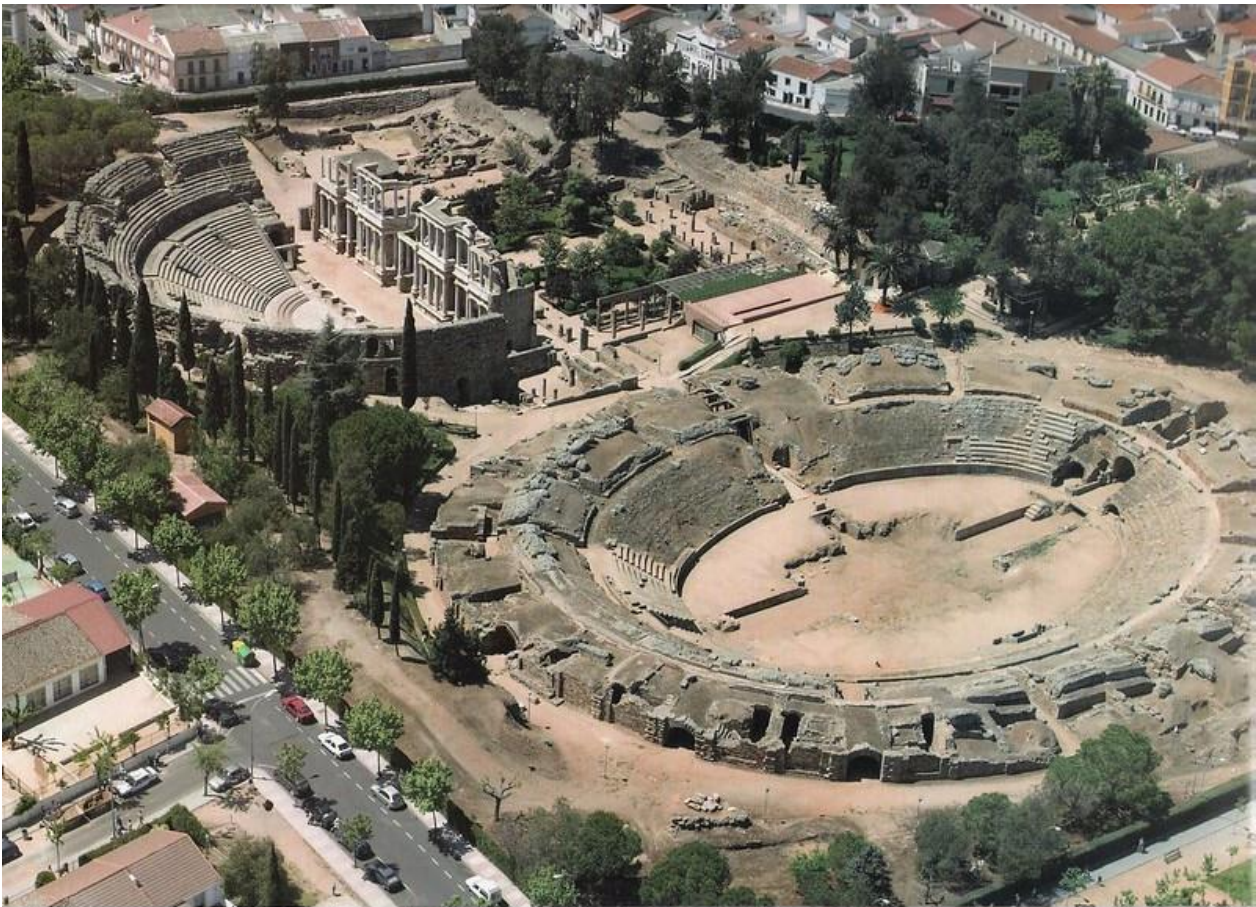
DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO



El Consorcio de la Ciudad Monumental, Histórico-Artística y Arqueológica de Mérida tiene por objeto la gestión, organización e intensificación de las actuaciones relativas a la conservación, restauración, acrecentamiento y revalorización de la riqueza arqueológica y monumental de la capital extremeña. Mérida es

una ciudad de origen romano que conserva un importante Conjunto Monumental declarado Patrimonio de la Humanidad. Así mismo, su yacimiento arqueológico, fruto de la ocupación estable de su solar durante más de dos mil años, sigue aportando, continuamente, información sobre el pasado de la ciudad. Los participantes tendrán oportunidad de conocer a fondo el patrimonio arqueológico de la ciudad.

El objetivo de este campo es introducir a los participantes en la metodología de la excavación arqueológica aplicada a un yacimiento urbano de época romana del calibre de Mérida. Podrán conocer a nivel teórico-práctico la metodología arqueológica, los procesos de excavación que se llevan a cabo en la ciudad de Mérida, así como las técnicas auxiliares a la excavación: tratamiento de materiales arqueológicos, seguimiento de obra, etc.



ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

De manera complementaria, se desarrollarán actividades formativas y de ocio (conferencias, visitas guiadas a los distintos monumentos de la ciudad, visita al Museo Nacional de Arte Romano y asistencia a una representación del Festival de Teatro Clásico) cuyo objetivo será que los participantes conozcan el Conjunto Monumental donde se desarrolla el campo de voluntariado, se integren con la población que les acoge y potencien sus dinámicas de integración como grupo que conforma la actividad.

Espacios a Excavar:

Casa romana del Anfiteatro.

ALOJAMIENTO Y DIRECCIÓN POSTAL

Deluxe Hostels & Suites, calle Marquesa de Pinares, 32b, 06800 Mérida, Badajoz. Teléfono: 924 57 70 03 (Si algún participante llegara por la mañana, podría avisar para que pudiera dejar las cosas en el hotel, ya que durante ese día estará la monitora para irlos recibiendo.)

Almuerzo y bocadillo media mañana: Restaurante Las Siete Sillas.

Cena: Restaurante Chapatapa.

La instalación dispone de:

2 plantas, con 60 plazas repartidas en 20 habitaciones séxtuples, cuádruples, triples y dobles. Zona de uso común, cafetería y pequeño spa al aire libre. Habitaciones espaciosas. Sala común con televisión. Wifi gratuito en todo el recinto. Recepción y cafetería 24 h. Cuenta también con piscina para uso común.



DOCUMENTACIÓN

En el momento de la incorporación a las actividades el/la participante deberá llevar:

- Copia de la hoja de inscripción que incluya la aceptación expresa de las normas de los campos de voluntariado juvenil.
- DNI o pasaporte.
- Tarjeta Sanitaria.

Todos los participantes están cubiertos por una póliza colectiva de accidentes desde la incorporación al Campo de Voluntariado Juvenil hasta su finalización (no cubre desplazamientos).

TRANSPORTE

Los voluntarios se desplazarán por sus propios medios, tanto a la llegada como al término del campo y finalizará con el desayuno del último día de la actividad.

Como información adicional:

Estación de tren

Información RENFE: 902 32 03 20, 902 43 23 43

Estación de autobús

Información Estación de Autobuses de Mérida: 924 37 14 04

Información GRUPO AVANZA: 902 02 06 03

PUNTO DE ENCUENTRO

Fecha: 31 julio

Hora: La entrada será por la tarde, con derecho a la cena de ese día.

Lugar: Deluxe Hostels & Suites.

Para los participantes que no puedan estar ese día a esta hora, o antes, se intentará facilitar su recogida, pero siempre fuera del horario de las actividades programadas, para no interrumpir el trabajo del grupo.



CUOTA E INSTRUCCIONES

110 EUROS, Incluye alojamiento y manutención. El transporte será por cuenta del participante. El ingreso se efectuará mediante el modelo 050.

Órgano Gestor:	Consejería de Cultura, Turismo, Jóvenes y Deporte	
Concepto:	15109-4 Prest. Serv. Campamentos, Albergues y Campos de Trabajo	
Datos del interesado (los datos con asteriscos son obligatorios)		
Datos Liquidación:	Detalle de la liquidación: Nombre del Campo de Voluntariado Juvenil	
	Total a ingresar:	110 €
Validar Modelo 050		
Puedes elegir entre: Pagar e Imprimir o Solo Imprimir		
Pagar e imprimir: pagas de forma telemática (con tarjeta).		
Sólo imprimir: tienes que ir a una de las entidades bancarias que aparecen en la última página de la impresión para realizar el pago.		

DEVOLUCIÓN

Procederá la devolución del importe del precio público, previa autorización del Instituto de la Juventud de Extremadura, en los siguientes casos:

- De oficio, en caso de suspensión de la actividad.
- Previa solicitud del interesado o de su progenitor o tutor legal en los casos de:
 1. Fallecimiento, accidente o enfermedad del solicitante, o de un familiar hasta el cuarto grado de consanguinidad o afinidad.
 2. Por cualquier circunstancia debidamente acreditada que impida la participación en el campo de voluntariado juvenil.

Tales circunstancias deberán comunicarse al Instituto de la Juventud de Extremadura por Registro, fax o correo electrónico a la mayor brevedad posible, desde el conocimiento de los hechos que causan la imposibilidad de participar en el campo de voluntariado juvenil.

A la solicitud de devolución del precio público deberá acompañarse, además de los documentos que acrediten las circunstancias indicadas en el apartado anterior, original o fotocopia auténtica del modelo 050 "Autoliquidación de tasas, precios públicos y otros ingresos" y modelo de alta de Terceros debidamente cumplimentado, firmado y sellado por el interesado y por la Entidad Bancaria.

EQUIPO ACONSEJABLE

- Ropa deportiva y fresca, calzado cómodo (el calzado de seguridad será proporcionado por el Consorcio de la Ciudad Monumental de Mérida), sombrero o gorra y mochila pequeña.
- Toalla, bañador, protección solar, gafas de sol.

IDIOMA

Español

CONTACTOS

- Instituto de la Juventud de Extremadura

ANA M^a MARTÍNEZ 924008175 anamaria.martinez@juntaex.es

ISABEL M^a GALAN (+34) 924008198 isabel.galan@juntaex.es

-TELÉFONO DE INFORMACIÓN: 900-500-800

-CORREO ELECTRÓNICO: cverano@juntaex.es

-PÁGINA WEB: <http://juventudextremadura.juntaex.es>